

Enock Gomes Neto

04/06/1993 – 33 anos

Natal/RN – Brasil

Telefone: +55 (84) 98849-0880 

E-mail: enocknt@gmail.com

GitHub: <https://github.com/enocknt>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/enocknt>

OBJETIVO

Atuar como **Engenheiro de Software**.

RESUMO PROFISSIONAL

Engenheiro de Software com mais de 10 anos de experiência no desenvolvimento de soluções robustas em sistemas embarcados, Android, aplicações web e inteligência artificial. Atualmente, atuo no desenvolvimento da TV 3.0 no Brasil, contribuindo para a próxima geração de interatividade e transmissão digital, baseada em padrões avançados e tecnologias de ponta.

Ao longo da carreira, participei de projetos estratégicos como o middleware Ginga DTV Play (TV Digital 2.5), atuando em subsistemas como Ginga-NCL, Ginga-HTML5 e Ginga-CCWS. Tenho ampla experiência com plataformas baseadas em Unix (Android, Linux), programação de dispositivos embarcados (ESP32, Raspberry Pi), tecnologias multimídia (GStreamer, GPAC, FFmpeg) e ferramentas modernas de desenvolvimento (Git, Docker, Kubernetes, CI/CD).

Trabalho com front-end (JavaScript, Angular, React) e back-end (Node.js, Python, Java, C++), além de projetos voltados para ciência de dados e inteligência artificial (PyTorch, Keras). No desenvolvimento mobile, atuo com Android utilizando Java, NDK e Android Studio.

Tenho histórico de colaboração com projetos de software livre como Android, GStreamer e WebKit. Valorizo e apoio fortemente o ecossistema open source como uma base de inovação e aprendizado contínuo.

 Áreas de interesse:

TV 3.0 | Sistemas Embarcados | Desenvolvimento Android | C++ | Linux | IoT | Multimídia | Software Livre | IA aplicada

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Graduação em **Tecnologia da Informação** - Universidade Federal do Rio Grande do Norte – Atualmente.
- Pós-Graduação em **Análise e Desenvolvimento de Programas** - Descomplica Faculdade Digital – 2023.
- Pós-Graduação em **Projetos de Aplicativos Móveis Multiplataforma** - Descomplica Faculdade Digital – 2023.
- Graduação em **Ciências e Tecnologia** - Universidade Federal do Rio Grande do Norte – 2021.

- Graduação em Tecnologia em **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** - Universidade Estácio de Sá – 2021.
- Curso Técnico de **Formação de Programadores da Metrópole Digital** - Universidade Federal do Rio Grande do Norte – 2011.
- Curso Técnico de **Nível Médio Integrado em Informática** - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte – 2011.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

MoPA Embedded Systems - Agosto/2021 – Atualmente

Desenvolvimento de Software

Cargo: Engenheiro de Software Master

Atuação como Engenheiro de Software Master em projetos de alta complexidade envolvendo TV Digital, sistemas embarcados e pagamentos inteligentes.

- Desenvolvimento da próxima geração da TV Digital Brasileira (TV 3.0), com foco em tecnologias baseadas no padrão internacional ATSC 3.0, interoperabilidade, interatividade e transmissão avançada.
- Evolução do middleware Ginga DTV Play, abrangendo os subsistemas Ginga-NCL, Ginga-HTML5 e Ginga-CCWS, alinhado aos padrões ABNT NBR 15606.
- Criação da suíte oficial de testes do Fórum Brasileiro de TV Digital (SBTVD) para validação de conformidade do Ginga DTV Play.
- Implementação do Ginga-CCWS, responsável por aplicações de segunda tela e gerenciamento de metadados dos canais de radiodifusão.
- Implementação do Ginga-HTML5, voltado à execução de aplicações interativas baseadas em HTML5 para TVs digitais.
- Contribuições no Ginga-NCL, middleware interativo utilizado no padrão ISDB-T (Sistema Nipo-Brasileiro de TV Digital Terrestre), adotado em milhões de dispositivos no Brasil e América Latina.
- Desenvolvimento de soluções de pagamento para dispositivos SmartPOS, incluindo integração com Pix Saque e emissão de boletos.

Tecnologias utilizadas: C++, Java, Android (NDK), Linux embarcado, FFmpeg, GStreamer, JSON, protocolos de transmissão digital, automação de testes e frameworks multimídia.

MoPA Embedded Systems - Janeiro/2019 – Julho/2021

Desenvolvimento de Software

Cargo: Engenheiro de Software Sênior

Atuação no desenvolvimento e evolução do middleware da TV Digital Brasileira, contribuindo para maior interatividade e conformidade com os padrões nacionais.

- Desenvolvimento do Ginga DTV Play, incluindo os subsistemas Ginga-NCL, Ginga-HTML5 e Ginga-CCWS.
- Criação e manutenção da suíte oficial de testes do Fórum Brasileiro de TV Digital (SBTVD) para validação da conformidade do middleware.
- Desenvolvimento do Ginga-CCWS, responsável por aplicações de segunda tela e gerenciamento de metadados dos canais de radiodifusão.
- Contribuições no Ginga-HTML5, voltado à execução de aplicações interativas baseadas em HTML5.
- Evoluções no Ginga-NCL, middleware utilizado no padrão ISDB-T adotado por milhões de dispositivos no Brasil e América Latina.

Tecnologias: C++, Java, HTML5, FFmpeg, GStreamer, Linux Embarcado, Automação de Testes, JSON, Padrões ABNT NBR 15606.

MoPA Embedded Systems - Junho/2016 – Dezembro/2018

Desenvolvimento de Software

Cargo: Engenheiro de Software Pleno

Desenvolvimento de sistemas embarcados e middleware para set-top boxes de TV Digital, com foco em confiabilidade e performance.

- Manutenção e evolução do middleware Ginga-NCL, utilizado para aplicações interativas no padrão ISDB-T.
- Desenvolvimento do Zapper, sistema operacional baseado em Linux para controle e gerenciamento de dispositivos de TV Digital.

Tecnologias: C, C++, Linux Embarcado, Shell Script, NCL, Arquitetura de Middleware, FFmpeg.

MoPA Embedded Systems - Janeiro/2014 – Maio/2016

Desenvolvimento de Software

Cargo: Engenheiro de Software Júnior

Contribuições no desenvolvimento de soluções embarcadas para TV Digital, com foco em middleware e ferramentas de suporte à radiodifusão.

- Desenvolvimento contínuo do Ginga-NCL para dispositivos ISDB-T (set-top boxes, TVs e portáteis).
- Participação na criação do Zapper, sistema operacional baseado em Linux para dispositivos de TV Digital.
- Desenvolvimento da ferramenta TSRecorder, utilizada para gravação e análise de fluxos de canais de radiodifusão digital.

Tecnologias: C++, Linux Embarcado, Ferramentas de Radiodifusão Digital, FFmpeg, MPEG-TS.

MoPA Embedded Systems - Maio/2013 – Dezembro/2013

Desenvolvimento de Software

Cargo: Desenvolvedor de Software (Estágio)

Contribuições no aprimoramento e expansão de plataformas voltadas à TV Digital Interativa, com foco em integração de middleware e gestão de conteúdos.

- Desenvolvimento do ICDi, módulo de extensão da Plataforma ICD para gerenciamento de programas interativos de TV Digital com o middleware Ginga.
- Manutenção da Plataforma de Intercâmbio de Conteúdos Digitais (ICD), apoiando canais públicos e universitários na organização e distribuição de conteúdos locais em rede.

Tecnologias: Java, Web Services, Ginga, ICD, TV Interativa.

Suisse Color - Junho/2012 – Maio/2013

Artigos e Equipamentos para Fotografia

Cargo: Desenvolvedor de Sistemas Web (Estágio)

Responsável pelo desenvolvimento de sistemas web voltados à gestão e automação de serviços fotográficos da empresa.

- Desenvolvimento da Área Profissional Suisse Color, plataforma online de gerenciamento de fotos voltada para fotógrafos parceiros.
- Criação do sistema de Impressão On-line, solução de revelação digital de fotos com integração ao fluxo de produção da empresa.

Tecnologias: PHP, JavaScript, HTML/CSS, MySQL, Apache, UX básico.

RMB Informática - Julho/2011 – Junho/2012

Reparação e Manutenção de Computadores

Cargo: Desenvolvedor de Sistemas Web (Estágio)

Atuação no desenvolvimento de sistemas sob demanda e ferramentas de apoio à gestão empresarial.

- Desenvolvimento de soluções Web e Desktop personalizadas para empresas parceiras de diversos setores.
- Participação no desenvolvimento do Sistema de Gestão Empresarial (ERP) da RMB, integrando módulos administrativos e financeiros.

Tecnologias: PHP, Delphi, JavaScript, HTML, MySQL, Firebird, Modelagem de Banco de Dados.

CURSOS E QUALIFICAÇÕES

- **Inteligência Artificial: eleve sua produtividade e acelere sua carreira** - Escola Conquer – 2024.
- **Trilha Digital | Coders 24 | Data Science** - Ada Tech – 2024.
- **Scrum Fundamentals Certified** - SCRUMstudy – 2021.

- **Tecnologia da Informação e Comunicação** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2018.
- **Propriedade Intelectual** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2018.
- **Lógica de Programação** - Centro de Tecnologias Aluísio Bezerra (SENAI-RN) – 2018.
- **Desvendando a Indústria 4.0** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2018.
- **Criatividade e Inovação** - Centro de Tecnologias do Gás e Energias Renováveis (SENAI-RN) – 2018.
- **Redes de Acesso** - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte – 2013.
- **Competências Transversais em Empreendedorismo** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2011.
- **Educação Ambiental** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2011.
- **Iniciação Profissional em Legislação Trabalhista** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2011.
- **Programador de Computador** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2011.
- **Propriedade Intelectual** - Centro de Tecnologias em Informática Aluizio Alves (SENAI-RN) – 2011.
- **Redes de Computadores** - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte – 2008.
- **Informática Básica** - Protec Cursos de Computação – 2007.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Inglês Intermediário.
- Presidente de Mesa Receptora de Votos nas Eleições Municipais - Justiça Eleitoral – 2024.
- Presidente de Mesa Receptora de Votos nas Eleições Municipais - Justiça Eleitoral – 2022.
- Presidente de Mesa Receptora de Votos nas Eleições Municipais - Justiça Eleitoral – 2020.
- Presidente de Mesa Receptora de Votos nas Eleições Municipais - Justiça Eleitoral – 2018.